

คู่มือ

เทคนิคการพัฒนาข้อมูลบน

Website

ด้วย

Adobe Dreamweaver CS3



คำนำ

รายงานเล่มนี้จัดทำจากกิจกรรมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ เรื่อง การพัฒนาและปรับปรุงเว็บไซต์ ภาษาอังกฤษของงานวิเทศสัมพันธ์ โดยใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3 บรรยายโดย นายเอกรัตน์ วิโรจนกุล เจ้าหน้าที่จากสำนักคอมพิวเตอร์ ได้จัดบรรยายวิธีการใช้โปรแกรม และแนะนำเนื้อหาขั้นตอนในส่วนที่เกี่ยวข้องกับการปรับปรุงและพัฒนาเว็บไซต์ ในที่นี้ จึงขอขอบคุณความรู้ที่ได้รับจากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ดังกล่าว มาจัดทำเป็นคู่มือเพื่อประกอบการปรับปรุงและพัฒนาข้อมูลบนเว็บไซต์ หวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะเป็นประโยชน์ต่อผู้นำไปประกอบการใช้งาน

งานวิเทศสัมพันธ์

สารบัญ

รู้จักกับ Dreamweaver.....	4
ความสามารถของ Dreamweaver.....	4
การใช้งานพื้นฐาน (สิ่งที่ควรทราบเบื้องต้น).....	5
การเริ่มต้นใช้งาน Dreamweaver.....	5
ส่วนประกอบของ Dreamweaver.....	6
หน้าจอแสดงผล (Document Windows).....	7
การตั้งค่าเพื่อให้อ่านภาษาไทยได้.....	7
การเพิ่ม Font เพื่อใช้งาน.....	8
การสร้าง Table.....	8
การพิมพ์ข้อความและการกำหนดตัวอักษร.....	9
การทำลิงค์เชื่อมโยงไฟล์.....	9
การยกเลิกลิงค์.....	10
การทำลิงค์.....	10

รู้จักกับ Dreamweaver

Dreamweaver ถือได้ว่าเป็นเครื่องมือสำหรับสร้างเว็บเพจ และ ดูแลเว็บไซต์ ที่มีประสิทธิภาพสูง เป็นที่นิยมใช้ของ Web Master อย่างกว้างขวาง ซึ่งเป็นโปรแกรมสำหรับเขียนภาษา HTML โดยเฉพาะ พร้อมทั้งสามารถแทรก Java Scripts และ ลูกเล่นต่างๆ ได้มากมาย โดยที่ผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องรู้หลักภาษา HTML มากนัก ซึ่งช่วยประหยัดเวลา และ ทำงานได้สะดวกยิ่งขึ้น

ความสามารถของ Dreamweaver

ในการเขียนเว็บเพจ จะมีลักษณะคล้ายกับการพิมพ์งานในโปรแกรม Text Editor ทั่วไป คือว่ามันจะเรียงขีดซ้ายบนตลอดเวลา ไม่สามารถย้าย หรือ นำไปวางตำแหน่งที่ต้องการได้ทันทีเหมือนโปรแกรมกราฟิก เพราะฉะนั้นหากเราต้องการจัดวางรูปแบบตามที่เรต้องการ ก็ใช้ตาราง Table เข้ามาช่วยจัดตำแหน่ง ซึ่งเมื่อมีการจัดวางรูปแบบที่ซับซ้อนมากขึ้น การเขียนภาษา HTML ก็ซับซ้อนยิ่งขึ้นเช่นกัน โปรแกรม Dreamweaver อาจจะไม่สามารถเขียนเว็บได้ตามที่เราต้องการทั้งหมด วิธีการแก้ไขปัญหาคือที่ดีที่สุดคือ ควรจะเรียนรู้หลักการของภาษา HTML ไปด้วย ซึ่งถือว่าเป็นสิ่งที่จำเป็นมากสำหรับผู้ที่ต้องการประกอบอาชีพ Webmaster แบบจริงจัง อาจจะไม่ต้องถึงกับท่องจำ Tag ต่าง ๆ ได้ทั้งหมด แต่ขอให้รู้ เข้าใจหลักการก็พอแล้ว เพราะหลาย ๆ ครั้งที่เราจะเขียนเว็บใน Dreamweaver แล้วกลับได้ผลผิดเพี้ยนไป ไม่ตรงตามที่ต้องการ ก็ต้องมาแก้ไข Code HTML เอง และความสามารถของ Dreamweaver สรุปได้ดังนี้

1. สนับสนุนการทำงานแบบ WYSIWYG (What You See Is What You Get) หมายความว่า เว็บที่เราเขียนหน้าจอ Dreamweaver ก็จะแสดงแบบเดียวกับเว็บเพจจริงๆ ช่วยให้เราเขียนเว็บเพจง่ายขึ้น ไม่ต้องเขียน Code HTML เอง
2. มีเครื่องมือในการช่วยสร้างเว็บเพจ ที่มีความยืดหยุ่นสูง
3. สนับสนุนภาษาสคริปต์ต่างๆ ทั้งฝั่ง Client และ Server เช่น Java, ASP, PHP, CGI, VBScript
4. มีเครื่องมือในการ Upload หน้าเว็บเพจไปที่เครื่อง Server เพื่อทำการเผยแพร่งานที่เราสร้างในอินเทอร์เน็ต โดยการส่งผ่าน FTP หรือ โดยการใช้โปรแกรม FTP ภายนอกช่วย เช่น WS FTP
5. รองรับมัลติมีเดีย เช่น การใส่เสียง, การแทรกไฟล์วิดีโอ, การใช้งานร่วมกับโปรแกรม Flash , Fireworks

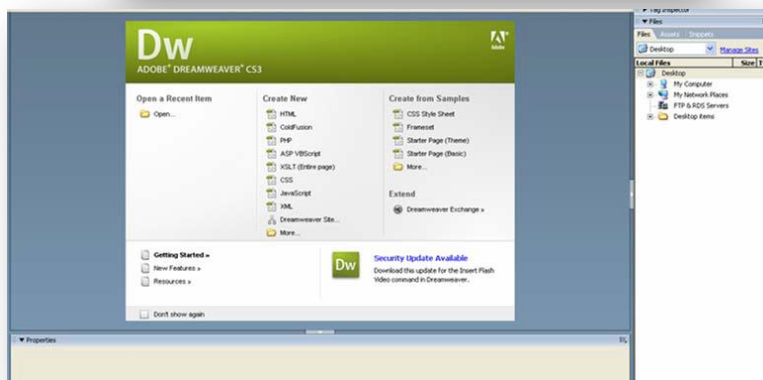
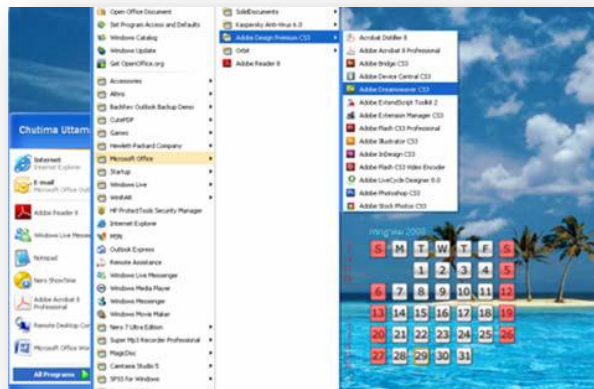
การใช้งานพื้นฐาน (สิ่งที่ควรทราบเบื้องต้น)

1. ภาษา HTML เป็นภาษาที่ออกแบบสำหรับการแสดงผลเท่านั้น! ไม่สามารถประมวลผล หรือ ใช้เขียนเว็บแอปพลิเคชันได้
2. หากต้องการเพิ่มลูกเล่น หรือ เทคนิคพิเศษ เช่น Effect ต่าง ๆ ต้องนำภาษา JavaScript มาเสริม HTML อีกที
3. การจัดรูปแบบใน Code เช่นการขึ้นบรรทัดใหม่ การเว้นวรรค ไม่มีผลต่อการแสดงผลทาง Web Browser
4. การขึ้นบรรทัดใหม่ ต้องใช้ Tag
 หรือ กดปุ่ม Shift+Enter
5. การขึ้นย่อหน้าใหม่ ต้องใช้ Tag <P> หรือ กดปุ่ม Enter
6. การเว้นวรรค ต้องใช้ Tag พิเศษ คือ หรือ กดปุ่ม Ctrl+ Shift + Spacebar
7. หลักการอ่าน Tag ของภาษา HTML จะอ่านค่าจาก Tag ที่อยู่ด้านในก่อน
8. ไฟล์ HTML และ Script ต่างๆ สามารถเปิดแก้ไขในโปรแกรม Text Editor ทั่ว ๆ ไป ไม่จำเป็นต้องแก้ไขใน Dreamweaver เพียงอย่างเดียว
9. การแทรกข้อความ และ การปรับแต่งค่าต่าง ๆ ให้คลิกตำแหน่งที่ต้องการ แล้วพิมพ์ข้อความตามต้องการ หรือให้เลือกข้อความเมื่อต้องการกำหนดค่าต่าง ๆ เพิ่มเติม

การเริ่มต้นใช้งาน Dreamweaver

หลังจากที่ทำการติดตั้ง Dreamweaver เรียบร้อยแล้ว ก็สามารถเรียกใช้งานโปรแกรมด้วยวิธีการต่อไปนี้

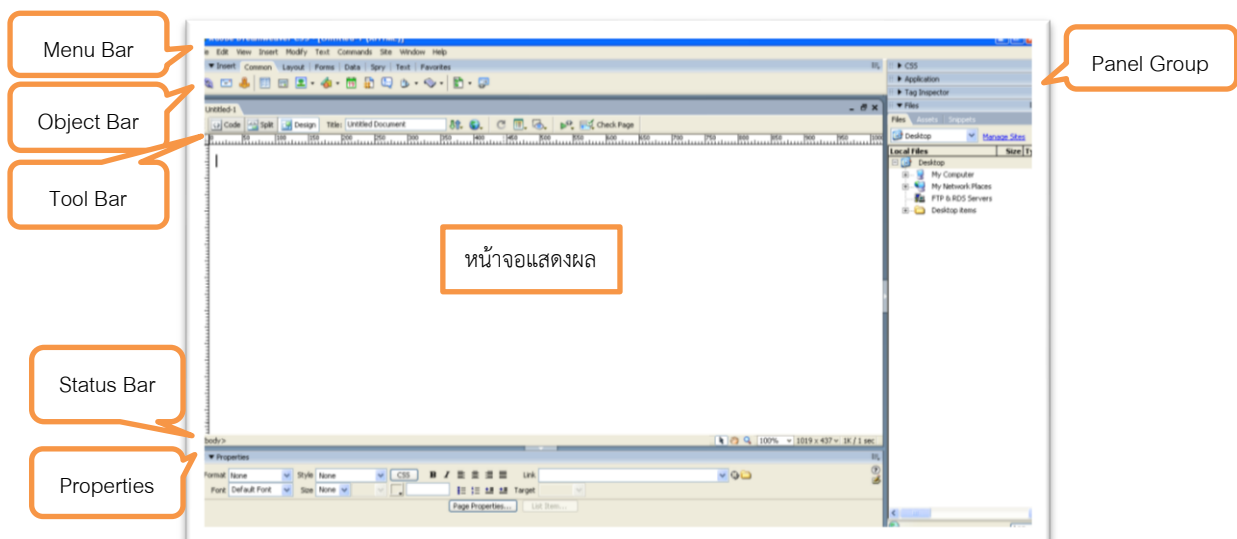
1. Click Mouse ที่ปุ่ม
2. เลือกคำสั่ง All Program > เลือกตามรูป



ส่วนประกอบของ Dreamweaver

- แถบคำสั่ง (Menu Bar) เป็นแถบที่ใช้เก็บคำสั่งทั้งหมดของโปรแกรม
- แถบเครื่องมือ (Toolbar) รวบรวมปุ่มคำสั่งที่ใช้งานบ่อย
- แถบวัตถุ (Object Palette) เป็นกลุ่มเครื่องมือต่างๆ ที่ใช้ในการควบคุมวัตถุ บนชิ้นงาน เอกสารเว็บ เช่น เส้นกราฟิก (Horizontal Rule), ตาราง, รูปภาพ, เลเยอร์ (Layer)
- แถบแสดงสถานะ (Status Bar)
- แถบควบคุมการทำงาน (Properties Palette) เป็นรายการที่ปรับเปลี่ยนได้ ตามลักษณะการเลือกข้อมูล เช่น หากมีการเลือกที่จะพิมพ์ หรือแก้ไขเนื้อหา รายการก็จะเป็น ส่วนทำงานที่เกี่ยวข้องกับอักษร, การจัดพารากราฟ ถ้าเลือกที่รูปภาพ รายการในแถบนี้ ก็จะเป็นคำสั่งต่างๆ ที่เกี่ยวกับการควบคุมเรื่องรูปภาพ
- ส่วนของ Panel Group เป็นกลุ่มของแถบเครื่องมือที่สามารถเรียกใช้งานได้อย่างรวดเร็ว เพื่อให้ง่ายในการสร้าง Application บนอินเทอร์เน็ต เช่น การแทรก Code ของ JavaScript และ VBScript ลงในเว็บเพจได้อย่างง่ายๆ โดยสามารถเรียกใช้งานได้จาก Panel Group

ส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอ Dreamweaver



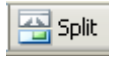
แสดงส่วนประกอบของ Dreamweaver

หน้าจอแสดงผล (Document Windows)

หน้าต่างการทำงานของ Dreamweaver สามารถเลือกหน้าต่างการทำงานได้ 3 รูปแบบ โดยการคลิกไอคอนที่อยู่ในแถบเครื่องมือ Toolbar ดังนี้



Show Code View เป็นหน้าต่างที่ให้แสดงเฉพาะโค้ด HTML ของหน้าเว็บเพจที่กำลังทำงาน



Show Code and Design View เป็นหน้าต่างที่แสดงทั้งโค้ด HTML และหน้าเว็บเพจที่กำลังทำงาน

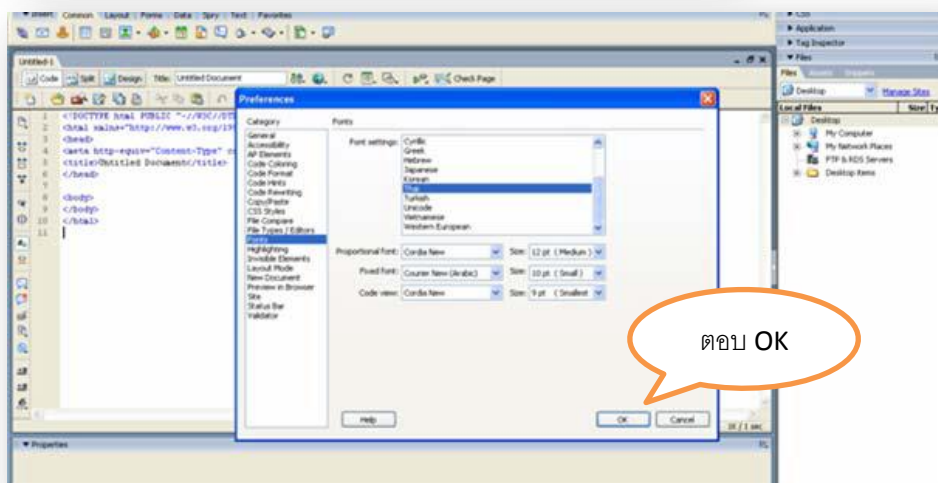
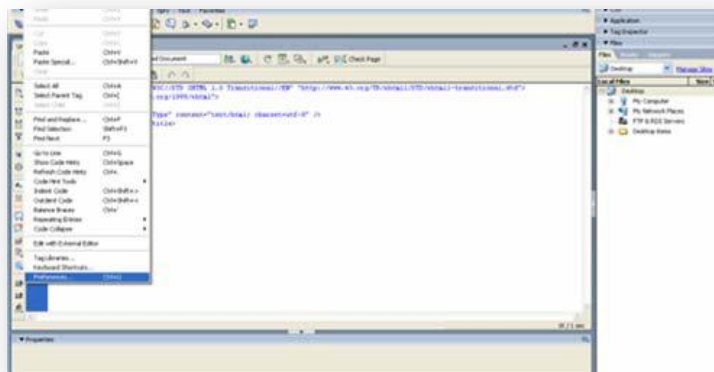


Show Design View ให้แสดงแต่หน้าเว็บเพจไม่ต้องแสดงโค้ด HTML

การตั้งค่าเพื่อให้อ่านภาษาไทยได้

หลังจากที่ทำการติดตั้งโปรแกรม Dreamweaver แล้ว โปรแกรมจะไม่รู้จัก Font ภาษาไทย เนื่องจาก Dreamweaver ไม่สนับสนุนภาษาไทย ดังนั้นเราต้องติดตั้ง Font ภาษาไทยก่อน ซึ่งสามารถ Download ได้ที่ <http://www.thaiware.com/softwae/develop/DV00250.htm> ซึ่งเป็นโปรแกรมที่ถูกพัฒนาจากคนไทย เมื่อ Download ได้แล้วให้ทำการติดตั้งเพิ่มเติม เพื่อให้โปรแกรมสามารถอ่านภาษาไทยได้ หลังจากติดตั้ง Font ภาษาไทยลงเครื่องแล้ว เมื่อเปิดโปรแกรม Dreamweaver มาใช้งานให้เลือกคำสั่งดังนี้ เพื่อตั้ง Font ใหม่ให้เอกสาร

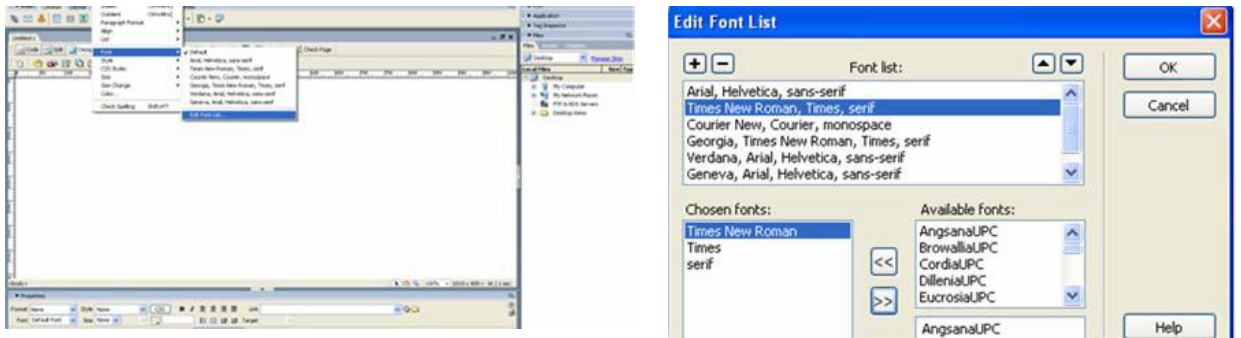
1. เลือกเมนู Edit > เลือกคำสั่ง Preferences
2. เลือก Fonts > Font Setting > เลือก Thai



การเพิ่ม Font เพื่อใช้งาน

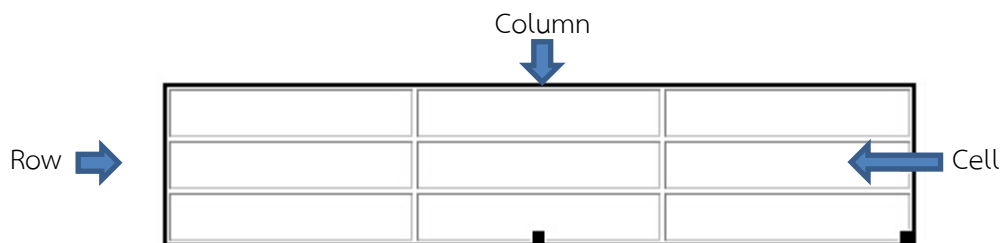
เราสามารถเพิ่ม Font เพื่อใช้งานได้ โดยการนำ Font จาก Windows มาใช้งาน Dreamweaver โดยเลือกคำสั่งดังนี้

1. Text > Font > Edit Font List
2. เลือก Font เช่น Microsoft Sans Serif



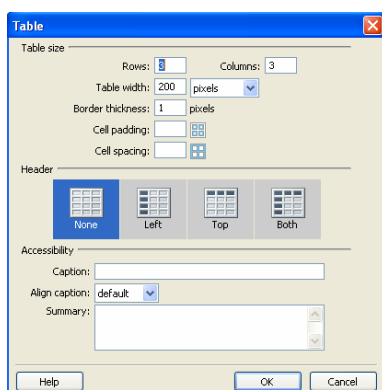
การสร้าง Table

การใช้ตารางเหมาะสำหรับการนำเสนอข้อมูลจำนวนมาก เพื่อความสะดวกในการจัดการข้อมูลและ ความเป็นสัดส่วน ควรจัดระบบการนำเสนอข้อมูลของหน้าเว็บเพจโดยใช้ตารางเป็นตัวจัดการในการจัดวาง ข้อมูลในแต่ละหน้าเว็บเพจ ก่อนอื่นเรามาดูทำความเข้าใจกับส่วนประกอบของตารางก่อน



รูปแสดงส่วนประกอบของตาราง

ขั้นตอนการสร้างตารางสามารถทำได้โดยเลือก Object ที่แท้ับ Object แล้วกำหนดค่า ต่าง ๆ ของ ตารางดังรูป



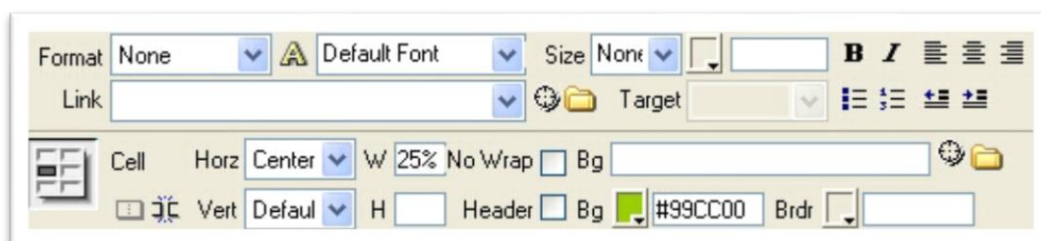
- Rows > จำนวนแถวที่ต้องการ
- Column > จำนวนคอลัมน์ที่ต้องการ
- Width > ความกว้างของตาราง
- Border > ความหนาของขอบตาราง
- Cell Padding > ระยะระหว่างข้อความกับขอบตาราง

การพิมพ์ข้อความและการกำหนดตัวอักษร

การพิมพ์ข้อความในเว็บเพจจะคล้ายกับการพิมพ์เอกสารใน Word โดยเราสามารถจัดรูปแบบข้อความ

ให้สวยงามได้ด้วย โดยอาจใช้ตัวอักษรกราฟิกที่สีตัวอักษรติดกับสีพื้นฉากหลัง เพื่อให้สามารถอ่านได้ง่าย และเราสามารถจัดรูปแบบและขนาดตัวอักษรได้โดยให้เลือกข้อความที่ต้องการปรับแต่ง และแก้ไขค่าต่าง ๆ ได้ที่หน้าต่าง Properties โดยมีรายละเอียดดังนี้

- Format เป็นรูปแบบตัวอักษรสำเร็จที่เรานำมากำหนดให้กับข้อความได้
- Font รูปแบบตัวอักษร โดยใน Dreamweaver จะแสดงรูปแบบตัวอักษรที่มีในเครื่อง PC และเครื่อง MAC
- Size ขนาดของตัวอักษร ขนาดมาตรฐานที่กำหนดไว้คือ 3
- Color กำหนดสีให้ตัวอักษร



การเชื่อมโยง (Link)

การเชื่อมโยงบนเว็บเพจมีด้วยกันหลายรูปแบบ อาจแบ่งตามการใช้งาน หรือตามลักษณะของการเชื่อมโยงภายในเว็บเพจ และการเชื่อมโยงภายนอกเว็บเพจ แต่ถ้าแบ่งตามวัตถุประสงค์ของรูปแบบการใช้งาน จะแบ่งการเชื่อมโยงเว็บเพจออกเป็นดังนี้

การเชื่อมโยงภายในเว็บเพจเดียวกัน

การเชื่อมโยงภายในไซต์เดียวกัน

การเชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์อื่น

1. การเชื่อมโยงด้วย e-Mail
2. การเชื่อมโยงไปยังไฟล์ Download
3. การเชื่อมโยงด้วย Map Link

การทำลิงค์เชื่อมไฟล์

การทำลิงค์เชื่อมไฟล์ สามารถทำได้หลายฟอร์แมต ทั้งไฟล์สกุล HTML และอื่นๆ โดยไฟล์อื่นๆ จะทำงานในลักษณะ Download ไฟล์

1. ทำแถบสี่เหลี่ยมข้อความที่ใช้เป็นจุดลิงค์
2. สังเกตที่แถบ Properties จะเห็นรายการ Link .. พิมพ์ชื่อไฟล์ที่ต้องการให้ลิงค์

ชื่อไฟล์อาจจะเป็นไฟล์ .html หรือ ไฟล์ใดๆ ก็ได้ โดยจะต้องระบุ "นามสกุล" ของไฟล์ด้วยเสมอ (หมายเหตุ ระวังเรื่องพิมพ์ชื่อไฟล์ตัวพิมพ์ใหญ่ ตัวพิมพ์เล็ก ถือว่าเป็นคนละตัวกัน) สามารถใช้ปุ่มสัญลักษณ์รูปแฟ้มสีเหลือง เลือกไฟล์ได้ เมื่อกำหนดชื่อไฟล์ที่ต้องการลิงค์จากรายการ Link เรียบร้อยแล้ว ให้นำเมาส์มาคลิกในพื้นที่ทำงาน เพื่อยืนยันการกำหนดลิงค์

การยกเลิกลิงค์

1. ใ้คลิกเมาส์ ณ จุดลิงค์เดิม
2. ลบรายชื่อไฟล์ออกจากรายการ Link

การทำลิงค์

1. ทำแถบสี่เหลี่ยมข้อความที่ต้องการ
2. สังเกตที่แถบ Properties จะเห็นรายการ Link
3. พิมพ์ค่าบังคับในการทำจุดลิงค์เพื่อส่งเมลคือ mailto: แล้วตามด้วย E-Mail Address ของผู้จัดทำเอกสารเว็บ (หมายเหตุ ระวังเรื่องพิมพ์ชื่อไฟล์ตัวพิมพ์ใหญ่ ตัวพิมพ์เล็ก ถือว่าเป็นคนละตัวกัน และให้พิมพ์ติดกันทั้งหมด) ตัวอย่าง ต้องการทำการลิงค์เพื่อให้ส่งเมลไปยัง <http://ictcenter.spu.ac.th> ให้ระบุค่าดังนี้



เลือกข้อความที่จะลิงค์